

FlowVision 3.14

Установка производилась на образе ОС: Альт Рабочая Станция 10.1

```
Linux version 6.1.67-un-def-alt0.c10f.1
```

```
SMP Mon Dec 11 12:32:28 UTC 2023 x86_64 GNU/Linux
```

Программный комплекс FlowVision 3.14: **314_Linux_20240221_63fd12bc_Fv.tar**

Менеджер лицензий: **314_LM_Linux_20240221_Fv.tar**

Предварительные условия

Альт Рабочая станция 10 ставится с профилем по умолчанию, диск разбивается автоматически.

Необходима установка графической оболочки (при проведении тестирования использовалась MATE версии 1.26.0).

Установка FlowVision 3.14

1.0. Установка любой программы выполняется на чистой системе только после обновления системы и ядра до актуального состояния:

```
$ su-
```

```
# apt-get update
```

```
# apt-get dist-upgrade
```

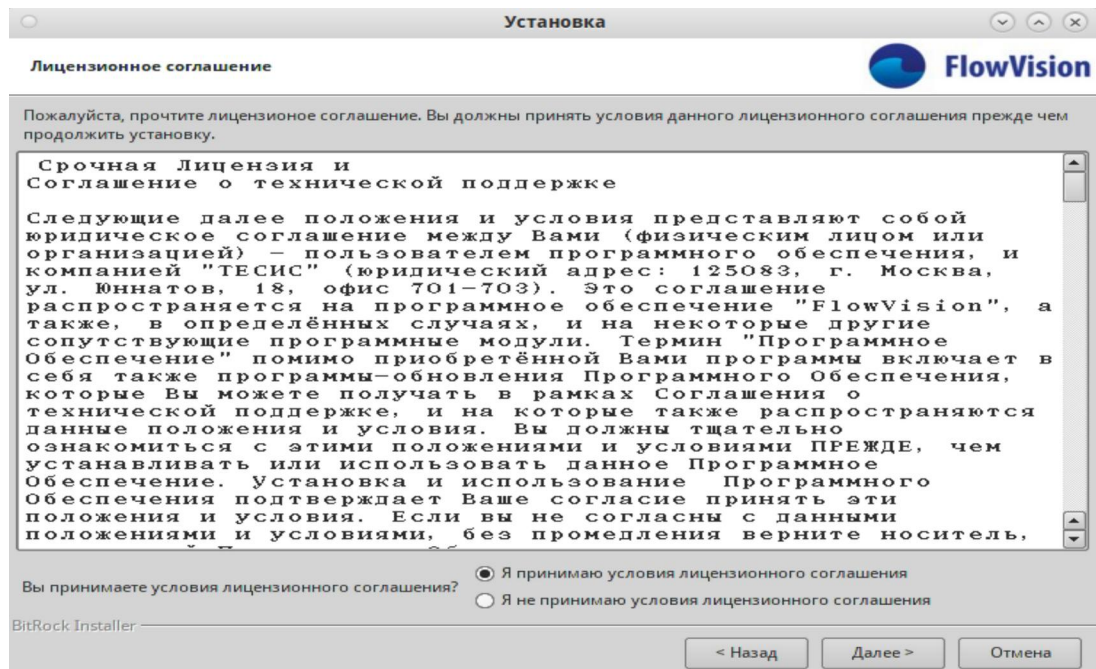
```
# update-kernel [-t std-def|un-def]
```

```
# reboot
```

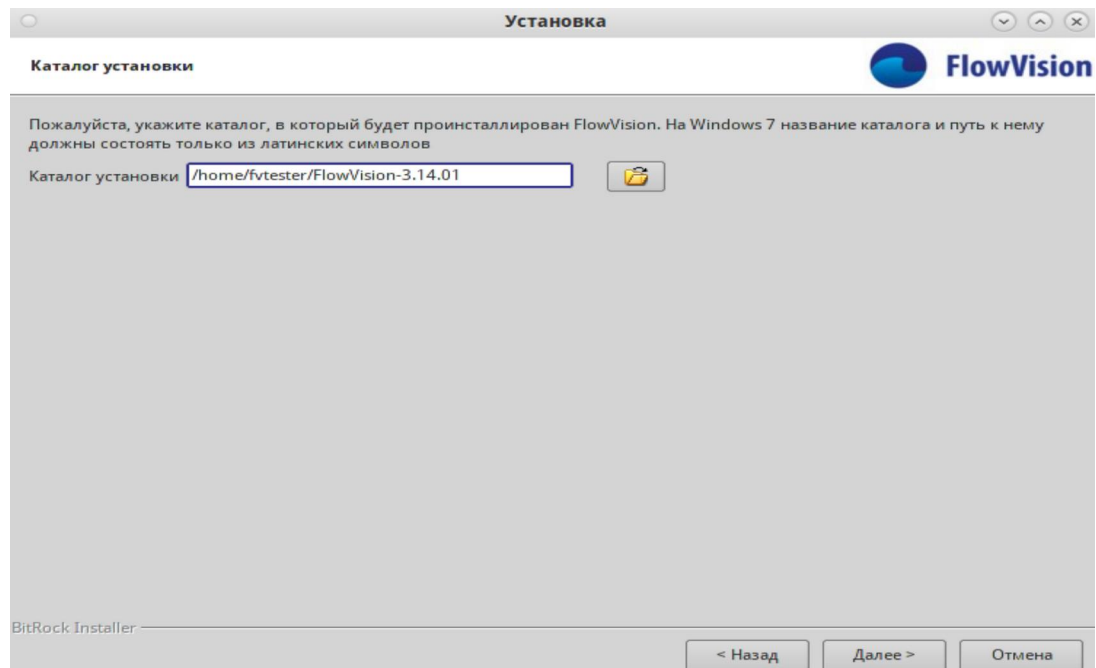
1.1. Необходимо распаковать архивы с менеджером лицензий и основным приложением.

1.2. Запустить установщик основного приложения из исполняемого файла **FlowVision3.14.01- linux-x64-installer.run**

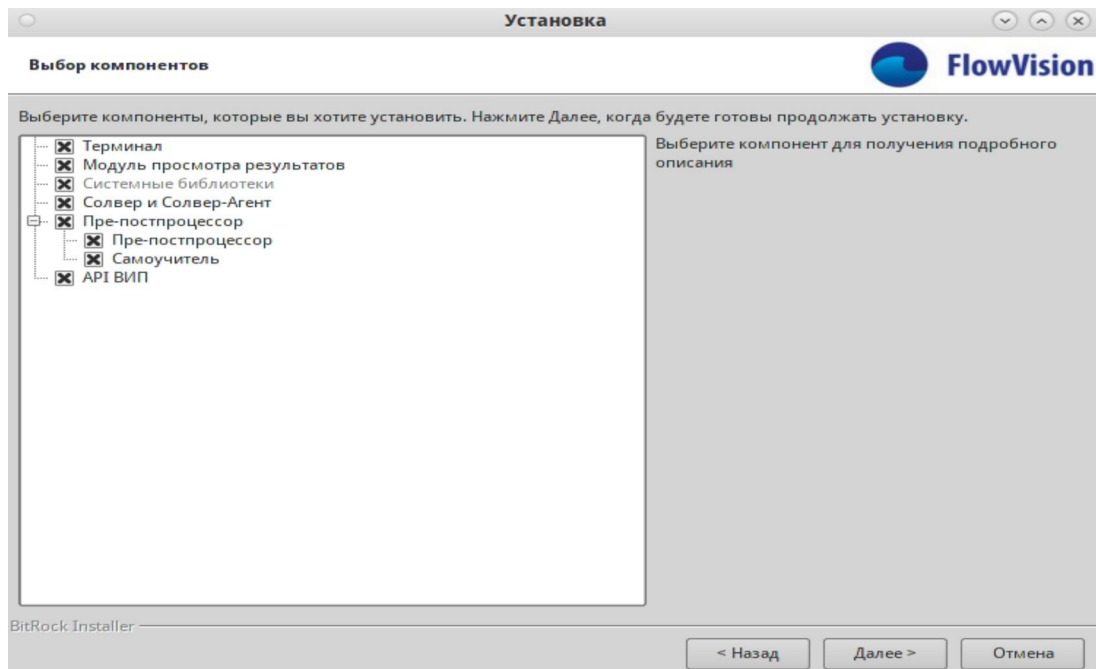
1.3. Принять условия лицензионного соглашения:



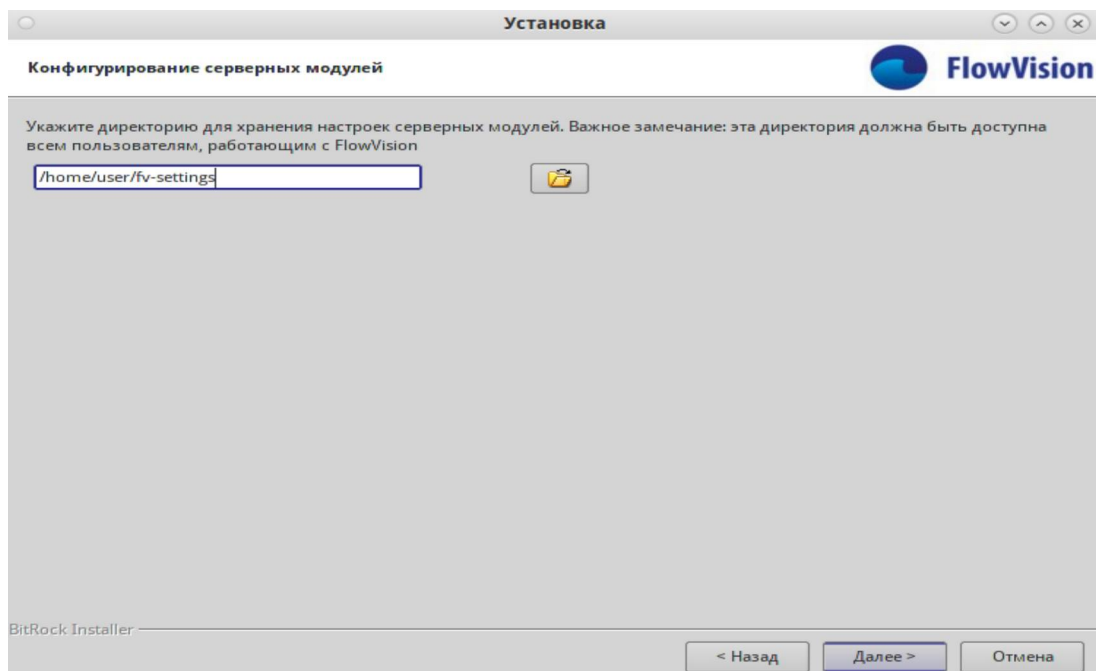
1.4. Указать каталог установки:



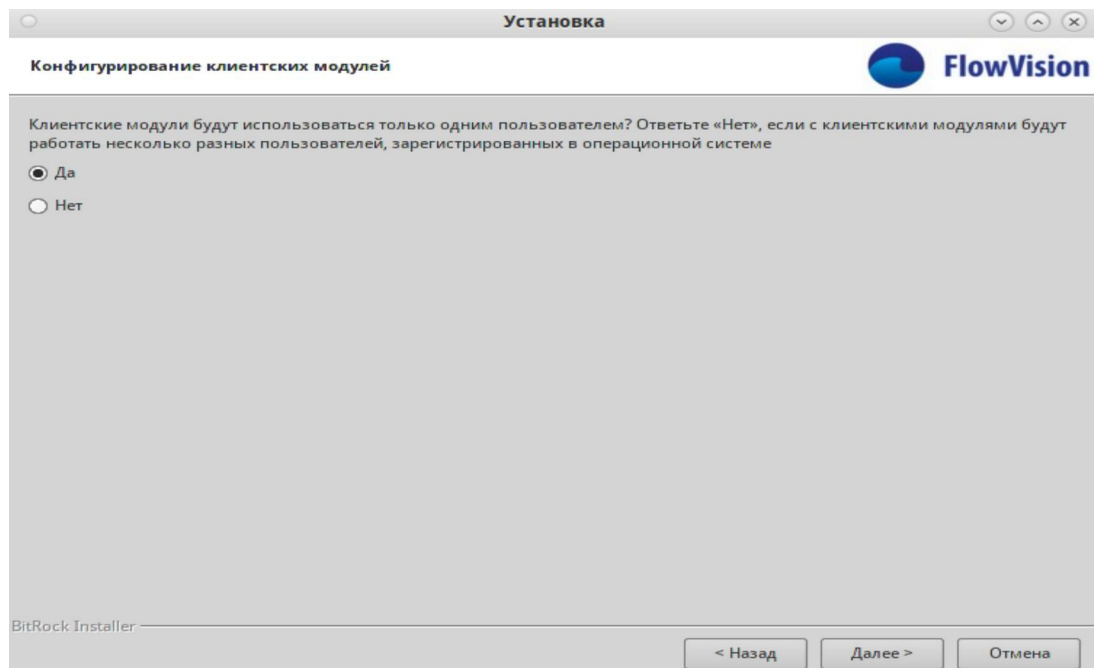
1.5. Выбор компонентов для установки оставить по умолчанию:



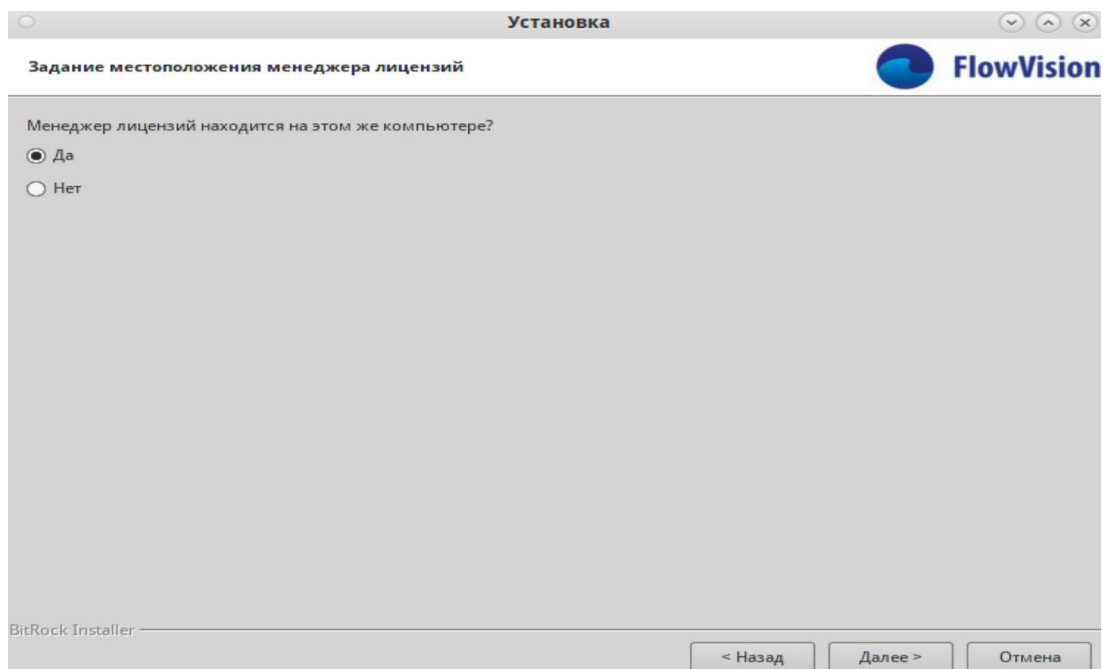
1.6. Указать каталог для хранения настроек – рекомендуется разместить его рядом с каталогом установки:



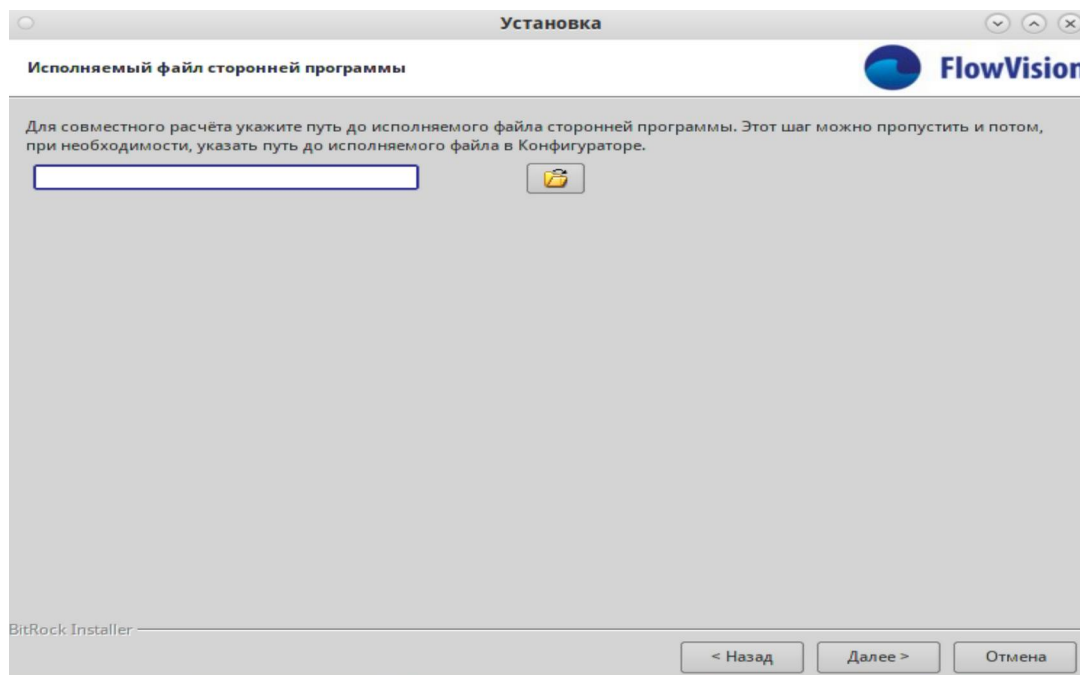
1.7. Укажите, что клиентские модули будут использоваться только одним пользователем:



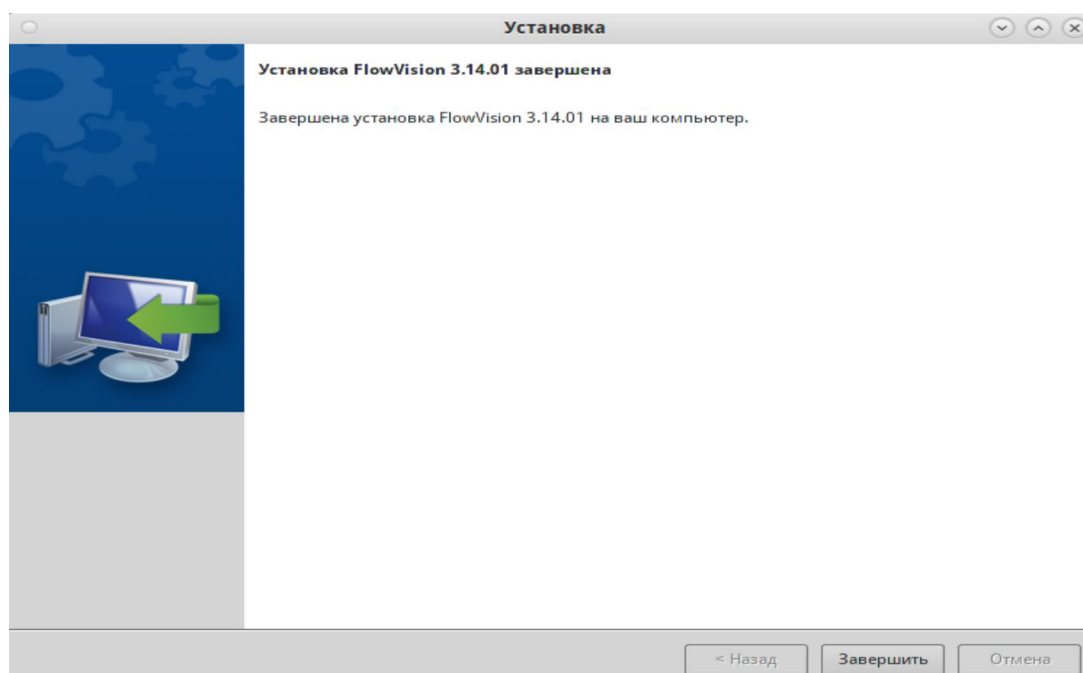
1.8. Укажите, что Менеджер лицензий находится на том же самом компьютере:



1.9. Исполняемый файл сторонней программы указывать не нужно:

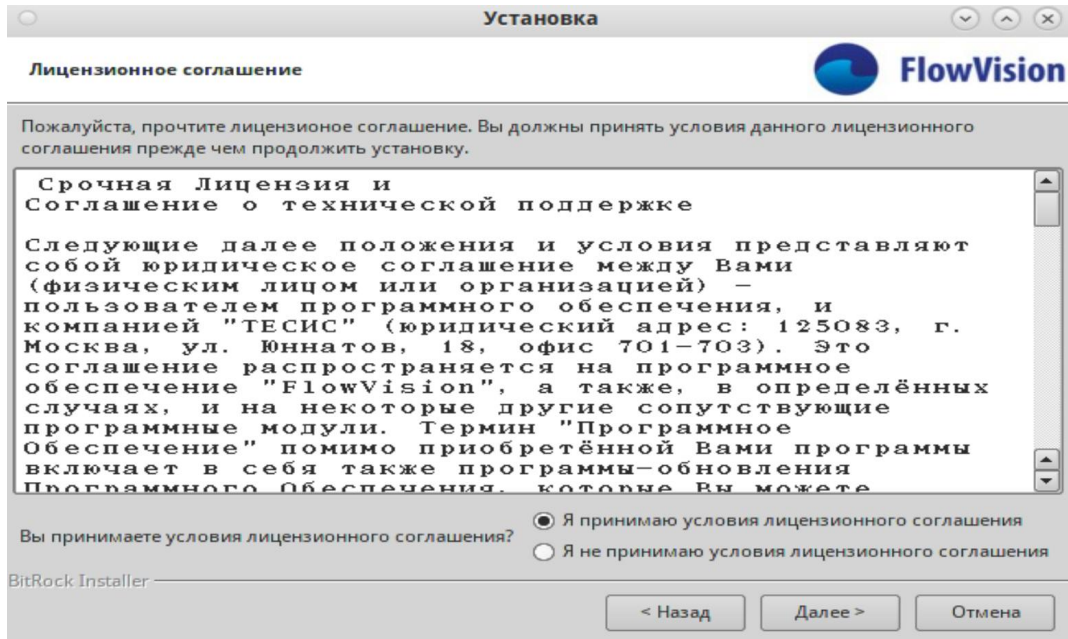


1.10. Дождитесь окончания установки:

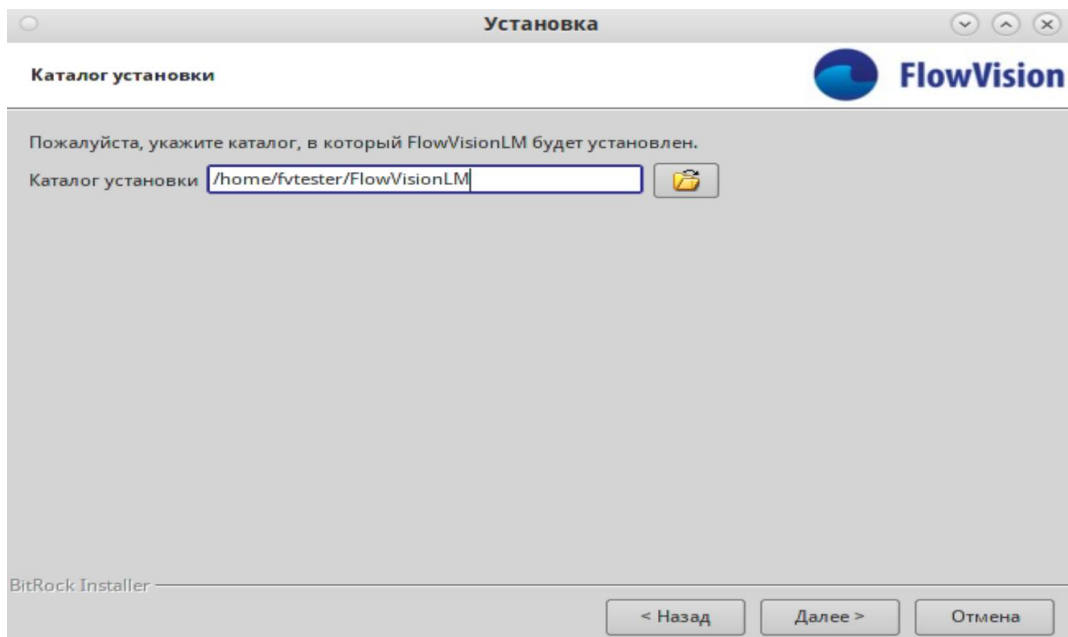


1.11. Запустить установщик Менеджера лицензий из исполняемого файла **FlowVisionLlinux- x64-installer.run**.

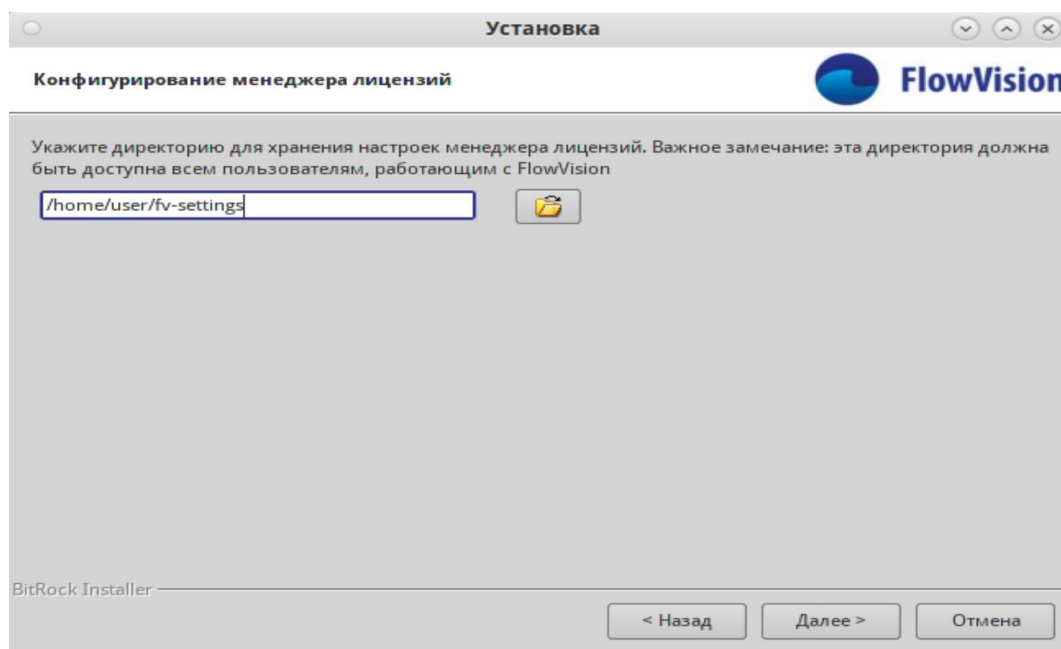
1.12. Принять условия лицензионного соглашения:



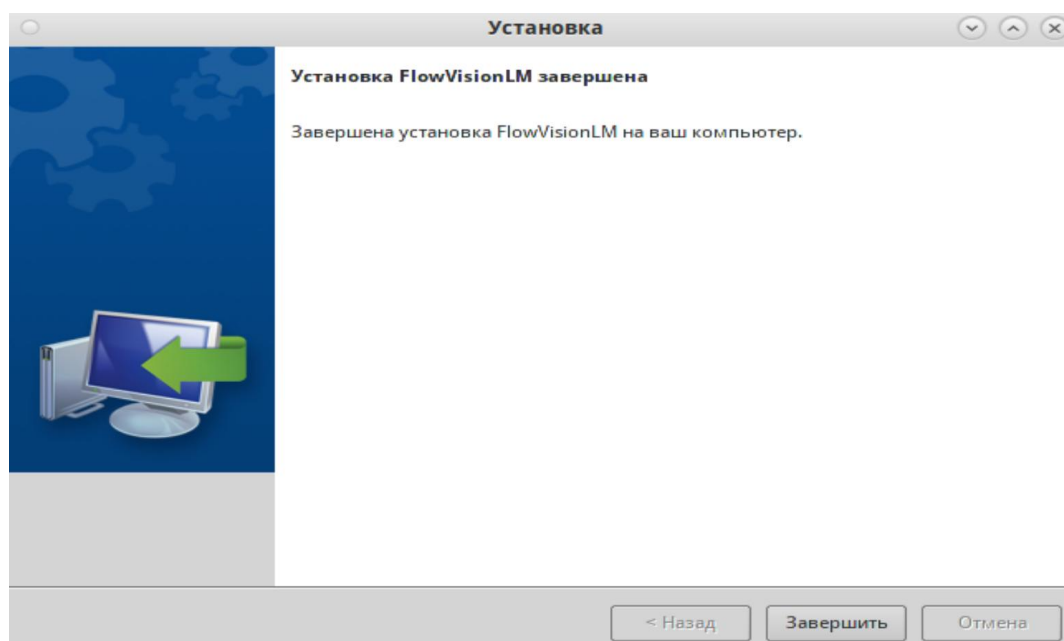
1.13. Указать каталог установки:



1.14. В качестве каталога настроек указать тот же каталог, что использовался при установке основного приложения:



1.15. Дождитесь окончания установки:



1.16. По итогу в системе появятся 3 директории:

