

Установка Аврора SDK на Alt Linux

Установка

Подготовка рабочего места

Перед установкой Аврора SDK нужно убедиться, что компьютер разработчика удовлетворяет минимальным требованиям.

Требования к персональному компьютеру разработчика:

- процессор на архитектуре x86_64;
- не менее 10 Гб свободного дискового пространства;
- не менее 8 Гб оперативной памяти (рекомендуется);
- поддержка аппаратной виртуализации (рекомендуется для быстрой работы виртуальных машин).

На компьютере разработчика должно быть установлено следующее программное обеспечение:

- Oracle VM VirtualBox версии не ниже 6.x (далее — VirtualBox);
- Docker (только в online-версии установщика).

Дистрибутив Альт на десятой платформе предоставляет данное программное обеспечение из официальных репозиториях.

Процесс установки VirtualBox может быть различным в зависимости от операционной системы. Установочные пакеты для различных операционных систем доступны на сайте [VirtualBox](#). Однако для дистрибутивов Linux рекомендуется использовать пакет из репозиториях, настроенных в операционной системе.

В ходе установки Аврора SDK будут добавлены две виртуальные машины:

- Aurora Build Engine (в случае, если выбрана установка среды сборки в виде виртуальной машины);
- Aurora Emulator (наличие VirtualBox обязательно даже для версии с Docker Build Engine).

Среда разработки обеспечивает сборку приложений, не зависящую от системы разработчика, эмулятор позволяет выполнять приложения в окружении Аврора ОС аналогично работе на мобильных устройствах.

Если Аврора SDK устанавливается повторно, предыдущие установленные версии SDK необходимо удалить.

Установка зависимостей

Перед установкой Аврора SDK необходимо установить зависимости следующим образом:

1. Поднять права до уровня суперпользователя.

```
su -
```

2. Обновить индексы репозиториях.

```
apt-get update
```

3. Установить необходимые зависимости `virtualbox`, `docker-engine`, `git`.

```
apt-get install virtualbox docker-engine virtualbox
```

4. Установить модули ядра ОС для VirtualBox и обновить ядро.

```
apt-get install kernel-modules-virtualbox-$(uname -r|cut -f2,3 -d-)
update-kernel -f
```

5. Добавить пользователя, для которого будет производится установка в группы `vboxusers` и `docker` для возможности работы с соответствующими подсистемами без необходимости поднятия привилегий.

```
usermod -aG docker -aG vboxusers ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ
```

6. Запустить службу `docker`.

```
systemctl enable --now docker
```

7. Перезагрузить компьютер или выйти и снова войти под той же учётной записью, чтобы пользователю были присвоены новые группы.

Установка Аврора SDK

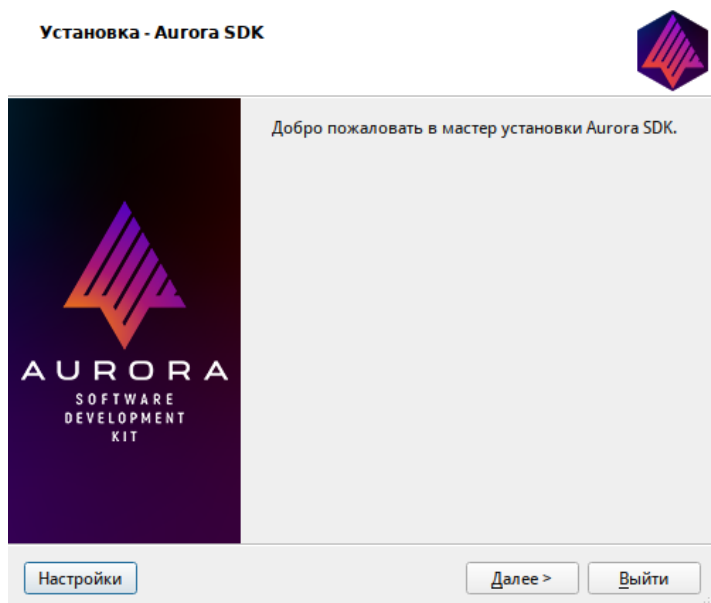
Установку Аврора SDK необходимо производить из-под учётной записи пользователя, под которым планируется использовать среду разработки. Установка с правами суперпользователя не поддерживается.

Ссылки на установочные файлы различных версий Аврора SDK см. в разделе [Загрузка Аврора SDK](#).

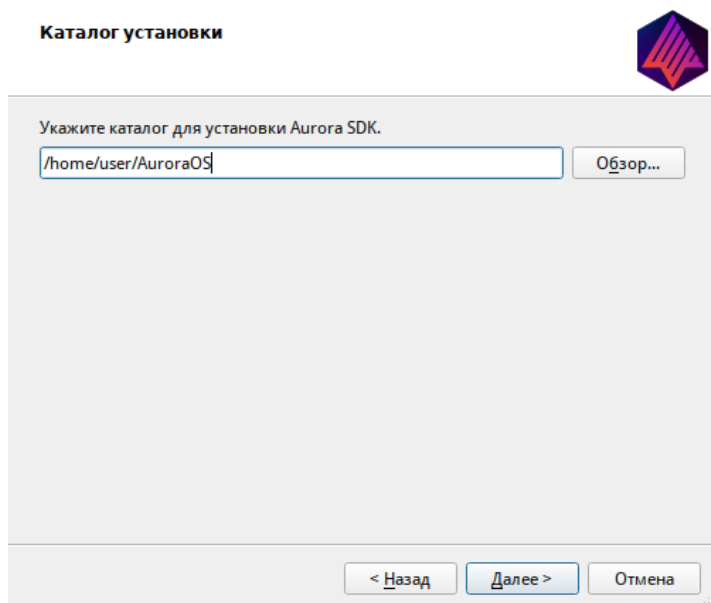
Работа с мастером установки

Установочный файл позволяет запустить мастер установки — приложение с графическим интерфейсом, которое выглядит и работает схоже во всех ОС. Для установки Аврора SDK необходимо выполнить следующие действия:

1. Запустить мастер установки.
 1. Открыть терминал.
 2. Предоставить разрешение на выполнение для установочного файла: `$ chmod +x {путь_к_установочному_файлу} {bash}`.
 3. Запустить установочный файл от имени обычного пользователя (не от суперпользователя root):
`{путь_к_установочному_файлу} {bash}`.
2. В приветственном окне мастера установки нажать кнопку **«Далее»**.



3. В следующем окне выбрать каталог, в который будет установлена среда разработки, и нажать кнопку **«Далее»**.



4. В следующем окне выбрать технологию виртуализации: VirtualBox или Docker. Docker доступен только для online-установщика.

Тип среды сборки



Чтобы получить возможность вести разработку в Mac OS и Windows, а также для лучшей поддержки разнообразных вариантов Linux, бэкэнд Aurora SDK инкапсулируется в виртуальной машине, на которой запускается специальный дистрибутив Linux, так называемая среда сборки SDK (Build Engine).

Выберите технологию виртуализации для среды сборки:

Oracle VM VirtualBox

- + Полноценное решение
- Менее оптимальная производительность сборки

Docker

- + Оптимальная производительность сборки
- Менее стабильное решение

(This option cannot be changed later after installation.)

Consult the Aurora SDK [Frequently Asked Questions](#) for more information.

< Назад Далее > Отмена

5. В появившемся окне выбрать альтернативный каталог для размещения проектов и нажать кнопку **«Далее»**. Выбранный каталог будет доступен в [среде сборки](#) наравне с домашним каталогом пользователя.

Workspace Folder



Choose the folder denoting the top of your workspace. This is where all your projects need to be stored. Projects stored outside the workspace hierarchy will not be accessible to Aurora SDK.

This option can be later changed in Qt Creator options under the Aurora OS category.

 Browse...

< Назад Далее > Отмена

6. В открывшемся окне выбрать необходимые для установки компоненты и нажать кнопку **«Далее»**. По умолчанию выбраны все компоненты. *Рекомендуется ничего не отключать, если нет необходимости.*

Выбор компонентов

Пожалуйста, выберите компоненты, которые вы хотите установить.



Aurora SDK Aurora SDK

- Aurora IDE
- Инструменты Aurora IDE
- Среда сборки
- Build Targets
- Документация
- Emulators
- Examples
- Инструмент обслуживания
- Qt Linguist
- Qt QmlLive

Этот компонент займёт приблизительно 8.32 ГБ на жестком диске.

< Назад Далее > Отмена

7. В окне о лицензионном соглашении следует прочитать лицензионное соглашение и установить переключатель в поле **«Я согласен(а) с лицензией»** и нажать кнопку **«Далее»**.

При выборе пункта «Я не согласен(а) с лицензией» произойдет отмена всех пройденных ранее этапов и выход из мастера установки.

Лицензионное соглашение

Пожалуйста, прочитайте следующее лицензионное соглашение. Вы должны согласиться со всеми условиями этого соглашения перед продолжением устано

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

ВАЖНО! ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, К КОТОРОМУ ПРИЛАГАЕТСЯ ДАННОЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ (ДАЛЕЕ – «СОГЛАШЕНИЕ»), ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ НИЖЕСЛЕДУЮЩИЕ УСЛОВИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ СОГЛАШАЕТЕСЬ С УСЛОВИЯМИ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ, ТО ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ В КАКИХ-ЛИБО ЦЕЛЯХ.

1. ОПРЕДЕЛЕНИЯ

«Правообладатель» – общество с ограниченной ответственностью «Открытая мобильная платформа» (ООО «Открытая мобильная платформа»), 420500, Республика Татарстан, Верхнеуслонский район, г. Иннополис, ул. Университетская, д. 7, офис 59, ОГРН 1161690087020.

«ПО» – Аврора SDK (за исключением сторонних компонентов и программного обеспечения с открытым исходным кодом) и любые материалы, предоставленные Правообладателем как часть Авроры SDK,

Я согласен(а) с лицензией.
 Я не согласен(а) с лицензией.

< Назад Далее > Отмена

8. В окне «Всё готово к установке» нажать кнопку **«Установить»**.

Всё готово к установке

Программа установки готова начать установку Aurora SDK на ваш компьютер.
Installation will use 8.32 Гб of disk space.

< Назад **Установить** Отмена

9. В окне «Установка Aurora SDK» дождаться окончания процесса установки. Для просмотра подробностей о процессе установки необходимо нажать кнопку **«Показать детали»**.

Установка Aurora SDK

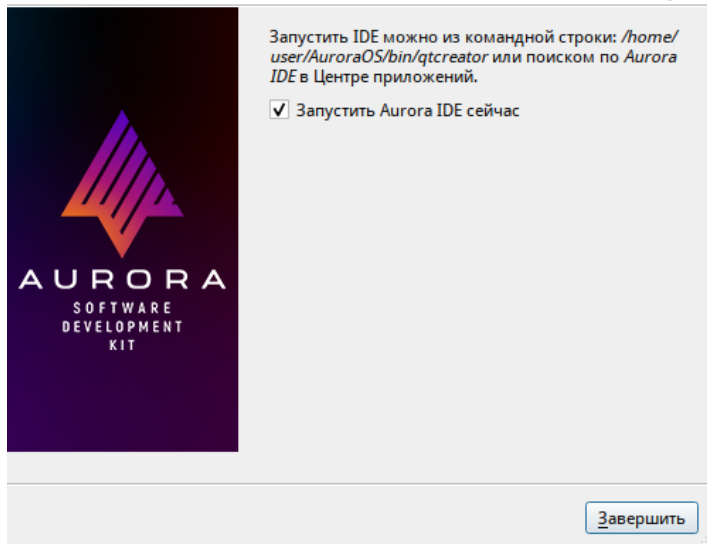
2%

Загрузка архива «4.15.2-2qtcreator.7z» для компонента «Aurora IDE».
96.73 из 207.21 МБ (10.60 МБ/с) - осталось 10 секунд.

Показать детали

< Назад **Установить** Отмена

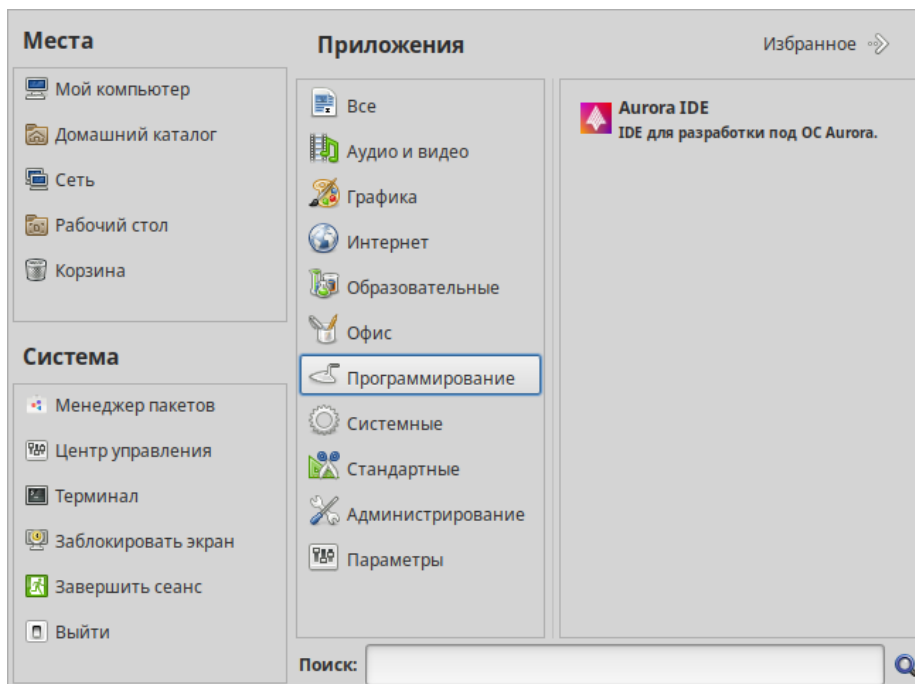
10. В окне «Завершение установки Aurora SDK» следует отметить пункт **«Launch Aurora IDE now»** для запуска Аврора SDK сразу после завершения процесса установки. Нажать кнопку **«Завершить»**.



Запуск Аврора SDK

После установки запуск IDE будет возможен по значку Aurora IDE в системном меню. Можно воспользоваться одним из следующих способов:

- Открыть меню запуска приложений, в строку поиска ввести Aurora IDE и выбрать пункт Aurora IDE.
- Открыть меню запуска приложений, открыть список всех приложений, выбрать категорию «Программирование» и выбрать пункт Aurora IDE.



- В командном интерфейсе указать полный путь к среде разработки. По умолчанию она будет находиться по пути `~/AuroraOS/bin/qtcreator`.

После запуска должно открыться окно среды разработки.

- Начало
- Редактор
- Дизайн
- Отладка
- Проекты
- Справка

Проекты

Примеры

Учебники

Впервые с Qt?

Узнайте, как разрабатывать собственные приложения, и освоите Qt Creator.

Начать сейчас

↓ Get Qt

👤 Учётная запись Qt

💬 Онлайн сообщество

📡 Блоги

🔍 Справка

Желаете познакомиться с интерфейсом программы? Всего за минуту вы узнаете, где и как используются наиболее важные элементы интерфейса пользователя. Ознакомиться можно и позже, для этого нужно зайти в Справка > Знакомство.

Знакомство

Больше не показывать X